

“PAMATIZGLĪTĪBAS DATORIKAS (INFORMĀTIKAS) SKOLOTĀJS”

240 stundas, B

485 EUR

Programmas mērķauditorija: skolotāji, kuriem ir otrā līmeņa profesionālā augstākā pedagoģiskā izglītība un skolotāja kvalifikācija un elementārās prasmes darbā ar operētājsistēmu un tipiskām biroja lietotnēm.

Programmas īsa anotācija: programma nodrošina zināšanas un prasmes algoritmikā un programmēšanā, t.sk., programmatūras izstrāde Lego Mindstorms robotiem, programmatūras izstrāde vizuālās programmēšanas vidē Scratch un programmēšanas valodā JAVA; pilnveido prasmes darbam ar biroja lietotnēm atbilstoši ECDL prasībām; sniedz ieskatu datorikas nozarē un jaunākajās tehnoloģijās; sniedz zināšanas datorikas (informātikas) mācību metodikā pamatskolā.

Pēc sekmīgas programmas apguves tiek iegūts sertifikāts par tiesībām mācīt Datoriku (informātiku) 1.-9. klasei.

Kursu sākums: 2018. gada vasara. Kopumā programmā tiks plānotas ~ 25 klātienes dienas. Papildus nodarbībām klātienē ir plānots patstāvīgais darbs, studijas e-vidē „Moodle”, prakse.

Norises vieta: Liepājas Universitāte, Kr. Valdemāra iela 4 un Lielā iela 14

Dalības maksu (485,00 Euro) ir iespējams maksāt pa daļām:

1. maksājums: 245,00 Euro,
2. maksājums: 120,00 Euro,
3. maksājums: 120,00 Euro.

Dalības maksu var pilnīgi vai daļēji apmaksāt arī Jūsu iestāde.

Programmas vadītājs: asoc.profes., Dr.sc.comp. Anita Jansone.

Nakšņošana. Kursu dalībniekiem ir iespēja nakšņot LiepU dienesta viesnīcā (Liepāja, Ganību iela 36/48). Cena par gultas vietu ir līdz 6,50 eiro diennaktī, t.sk. PVN.

Papildus informācija, rakstot e-pastu: liga.apenite@liepu.lv

Pieteikšanās, aizpildot anketu: <http://www.liepu.lv/lv/194/pieteikšanas-anketa-kursu-klausitajiem>